

रिटेल ट्रेडिंग (खुदरा व्यापार)

कक्षा-9

सैद्धान्तिक पाठ्यक्रम

पूर्णांक 70 अंक

लिखित एवं प्रोजेक्ट कार्य में क्रमशः 23 एवं 10 कुल 33 अंक प्राप्त करना अनिवार्य है।

इकाई-1

14 अंक

प्रस्तावना-1-खुदरा व्यापार क्या है ?

2-अर्थ एवं परिभाषा

3-गुण एवं विशेषताएं

4-खुदरा व्यापार के आवश्यक तत्व

5-खुदरा व्यापार का महत्व

इकाई-2

14 अंक

1-स्थानीय स्तर पर उत्पादों का प्रबन्धन-

(1) क-संगठित क्षेत्र

ख-असंगठित क्षेत्र

(2) क-छोटे पैमाने पर खुदरा व्यापार

ख-बड़े पैमाने पर खुदरा व्यापार

2-स्थानीय स्तर पर खुदरा/फुटकर व्यापार के अन्य उपाय।

इकाई-3

14 अंक

1-खुदरा/फुटकर व्यापारी के कार्य

2-खुदरा या फुटकर व्यापारी की सेवायें-

उत्पादक के प्रति

उपभोक्ता या ग्राहक के प्रति

समाज के प्रति

इकाई-4

14 अंक

1-खुदरा व्यापार में व्यापारी की सफलता के उपाय-

1-उपयुक्त स्थिति

2-विक्रय कला

3-अनुभव

4-सजावट

5-अन्य उपाय

2-बुनियादी स्वच्छता और सुरक्षा अभ्यास।

इकाई-5

14 अंक

1- विभिन्न स्टोर/दुकान

2- श्रृंखलाबद्ध दुकानें।

3- बिग बाजार

4- सुपर बाजार इत्यादि।

प्रोजेक्ट कार्य-

30 अंक

प्रत्येक त्रैमासिक में कोई एक प्रोजेक्ट (कुल 3 प्रोजेक्ट)

1-विद्यालय स्तर पर खुदरा व्यापार का प्रशिक्षण (क्रय.विक्रय के सन्दर्भ में)

2-खुदरा व्यापार का व्यावहारिक प्रशिक्षण (संगठित क्षेत्र की इकाई द्वारा)

3-खुदरा व्यापार के संदर्भ में स्थानीय स्तर पर सर्वेक्षण

4-क्रय.विक्रय

- 5-अन्य व्यावहारिक अनुभव
6-खुदरा व्यापार के सम्बन्ध में विद्यालय स्तर पर विचार गोष्ठी आयोजित करना।
7-खुदरा व्यापार के माध्यम से उपलब्ध संसाधनों का सर्वोत्तम उपयोग करने के सम्बन्ध में ज्ञान।

शैक्षिक सत्र 2024-25 हेतु आन्तरिक मूल्यांकन

1-प्रथम आन्तरिक मूल्यांकन परीक्षा- (प्रोजेक्ट कार्य)	अगस्त माह	10 अंक
2-द्वितीय आन्तरिक मूल्यांकन परीक्षा-(प्रोजेक्ट कार्य)	दिसम्बर माह	10 अंक
3-चार मासिक परीक्षाएं		10 अंक
• प्रथम मासिक परीक्षा (बहुविकल्पीय प्रश्नों (MCQ) के आधार पर)		मई माह
• द्वितीय मासिक परीक्षा (वर्णनात्मक प्रश्नों के आधार पर)		जुलाई माह
• तृतीय मासिक परीक्षा (बहुविकल्पीय प्रश्नों (MCQ) के आधार पर)		नवम्बर माह
• चतुर्थ मासिक परीक्षा (वर्णनात्मक प्रश्नों के आधार पर)		दिसम्बर माह
चारों मासिक परीक्षाओं के प्राप्तांकों के योग को 10 अंकों में परिवर्तित किया जाय।		